

Муниципальное общеобразовательное учреждение
«Средняя общеобразовательная школа № 2 г. Ершова Саратовской области
им. Героя Советского Союза Зуева М.А.»

ПРИНЯТА

на заседании
педагогического совета
МОУ «СОШ № 2 г. Ершова
Саратовской области им. Героя
Советского Союза Зуева М.А.»

Протокол № 13 от «03» мая 2024 г

УТВЕРЖДАЮ

Директор
МОУ «СОШ № 2 г. Ершова
Саратовской области им.
Героя Советского Союза
Зуева М.А.»

Тихова Ю.А.

Приказ № 161 от «07» мая 2024 г.



ДОПОЛНИТЕЛЬНАЯ ОБЩЕОБРАЗОВАТЕЛЬНАЯ
ОБЩЕРАЗВИВАЮЩАЯ ПРОГРАММА
технической направленности

«Мультишки»

Возраст обучающихся: 7-10 лет
Срок реализации программы: 1 год

Автор-составитель:
Осина Елена Владимировна,
педагог дополнительного образования

г. Ершов, 2024 г.

Раздел №1. «Комплекс основных характеристик дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы»

1.1. Пояснительная записка

Процесс создания мультфильма – это интересная и увлекательная деятельность для любого ребенка. Дети знакомятся с лепкой, фотографией, декоративно-прикладным искусством, музыкой, литературой, театром, а также изучают и используют компьютерные технологии. На занятиях каждый ребенок может выступать в роли оператора, сценариста, режиссера мультипликатора (аниматора), художника, актера и композитора, навсегда сохраняя для себя полученный результат в форме законченного видео-продукта. Дети сами придумывают сюжет, создают персонажи и декорации, снимают и принимают участие в монтаже.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Мультишки» МОУ«СОШ№ 2 г. Ершова Саратовской области им. Героя Советского Союза Зуева М.А.» разработана в рамках **технической направленности** в соответствии с:

- «Законом об образовании в Российской Федерации» (№ 273-ФЗ от 29 декабря 2012 г.);
- «Порядком организации и осуществления образовательной деятельности по дополнительным общеобразовательным программам» (пр. Министерства просвещения РФ от 27 июля 2022 г. №629)
- Приказом Министерства образования и науки Российской Федерации от 23 августа 2017 года №816 «Об утверждении Порядка применения организациями, осуществляющими образовательную деятельность, электронного обучения, дистанционных образовательных технологий при реализации образовательных программ»;
- Постановлением Главного государственного санитарного врача РФ от 28 сентября 2020 года №28 «Об утверждении СанПиН 2.4.4.3648-20 «Санитарно-эпидемиологические требования к организациям воспитания и обучения , отдыха и оздоровления детей и молодёжи»
- Положением о дополнительной общеобразовательной общеобразовательной общеобразовательной МОУ «СОШ №2 г. Ершова Саратовской области им. Героя Советского Союза Зуева М.А.» и реализуется в очной форме.

Так как в течение учебного года возникает непреодолимая сила, или форс-мажор– обстоятельства (эпидемия, карантин, погодные условия и прочее),не позволяющие осуществлять обучение в обычной (очной) форме, программа реализуется с помощью электронных (дистанционных) технологий.

Актуальность программы заключается в том, что мультипликация является универсальным многогранным способом развития ребенка в современном визуальном и информационно насыщенном мире. Предполагается раскрытие индивидуальных способностей обучающегося, развитие определенных способностей для адаптации в окружающем мире; расширение кругозора детей, повышение эмоциональной культуры,

культуры мышления. Обучающиеся приобретают опыт работы с информационными объектами, с помощью которых осуществляется видеосъемка и проводится монтаж отснятого материала с использованием возможностей специальных компьютерных инструментов. Получение базовых знаний и навыков в области создания мультипликации: научит планировать процесс съемки, креативно мыслить, работать в коллективе. Такой вид деятельности наиболее понятен для ребят любого возраста.

Новизна программы заключается в том, что мультипликация совмещает в себе несколько видов искусств: рисование, конструирование, лепка, музыкальное и литературно-художественное сопровождение, историю, фольклор, позволяющие развивать художественные навыки, актерское мастерство, режиссерские способности и другие творческие способности учащихся.

Отличительная особенность программы состоит в том, что вопросы гармоничного развития и творческой самореализации находят свое разрешение в условиях анимационной студии. Открытие в себе неповторимой индивидуальности поможет ребенку реализовать себя в учебе, творчестве, в общении с другими.

Педагогическая целесообразность программы состоит в том, что создание анимации, обогащает обучающихся практическим опытом, выявляет интересы и способности каждого ребенка, показывает путь, по которому ребенок может достигнуть реализации своих способностей. Мультипликация предоставляет большие возможности для развития творческих способностей, сочетая теоретические и практические занятия, результатом которых является реальный продукт самостоятельного творческого труда.

Адресат, возрастные особенности обучающихся

Возраст детей, участвующих в реализации данной дополнительной общеобразовательной программы, **7-10 лет.**

Возрастные особенности.

Дополнительная общеобразовательная общеразвивающая программа «Мультишки» учитывает возрастные и индивидуальные особенности детей младшего школьного возраста, имеет тесную связь не только с предметными, но и профориентационными программами. Младший школьный возраст – это возраст относительно спокойного и равномерного физического развития. В этот период происходит физическое и психофизиологическое развитие ребенка, обеспечивающее возможность систематического обучения. Развитие психики детей этого возраста осуществляется главным образом на основе ведущей деятельности — учения. На первый план выходят познавательный, социальный мотив и мотив достижений, проявляющийся в стремлении к получению результата. В этом возрасте обучающиеся с готовностью и интересом овладевают новыми знаниями, умениями и навыками. В возрасте 8-10 лет ребенок склонен к фантазиям и воображениям, что позволяет развивать в детях творческие возможности, дети могут создавать свои уникальные работы.

Наполняемость группы: Состав группы составляет 12-15 человек. Набор детей в объединение осуществляется по желанию и заявлению родителей.

Объем и сроки реализации программы: Программа рассчитана на 36 часов. Этот объем реализуется в течение в 1 года (36 недель).

Режим занятий. Занятия проводятся 2 раза в неделю по 1 часу. Продолжительность часа - 45 мин.

1.2. Цель и задачи программы

Цель программы – формирование творческих способностей обучающихся посредством анимационной и мультипликационной деятельности.

Задачи программы:

Образовательные

- формировать начальные навыки и умения в деятельности мультипликатора;
- учить создавать перекладную, рисованную, пластилиновую анимации;
- учить компьютерным технологиям

Развивающие

- развивать творческие способности детей;

Воспитательные

- формировать культуру общения;
- способствовать развитию трудолюбия, самостоятельности, умению контролировать свои действия
- воспитывать уважение к истории и культуре своей Родины.

1.3. Планируемые результаты

В результате обучения по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Мультишки» обучающиеся получают следующие результаты:

Предметные:

- сформированы начальные навыки и умения в деятельности мультипликатора;
- сформированы умения и навыки в разных техниках мультипликации (перекладной, рисованной, пластилиновой);
- сформированы умения работы с компьютерными программами.

Метапредметные:

- сформированы творческие способности детей;

Личностные:

- сформирована культура общения;
- развиты трудолюбие, самостоятельность, умение контролировать свои действия;
- сформированы чувства уважения к истории и культуре своей Родины

1.4. Содержание программы.

Учебный план дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Мультишки»

№ п/п	Перечень разделов и тем	Количество часов			Формы аттестации/ко _н троля
		Всего	Теория	Практика	
Модуль 1. «Мультишки». 36 часов					

Раздел 1. Путешествие в мир мультипликации (4 часа)

1.	Вводное занятие.	1	1	Анкетирование/ Онлайн анкетирование
2.	Путешествие в Мультландию. История российской мультипликации.	1	1	Игра-викторина/ интерактивная игра
3.	Профессии в мультипликации.	1	1	Ролевая игра «На съемочной площадке»
4.	Виды мультфильмов. Этапы создания мультфильмов	1	1	Игра-викторина

Раздел 2. Рисованная мультипликация (7 часов)

5.	Создание рисованных мультфильмов. «Мультик в кармане»	1	0,5	0,5	Презентация. Творческая работа/Интерактивная презентация
6.	Разработка сюжета рисованного мультфильма «Россия – Родина моя»	1	0,5	0,5	Творческая работа/ Онлайн-выставка
7.	Мы-художники. Подготовка кадров для мульфильма	2		2	Самостоятельная творческая работа/Онлайн-выставка
8.	Съемка и монтаж мульфильм «Россия – Родина моя» Просмотр и обсуждение готового мульфильма	3	1	2	Презентация Творческая работа /Онлайн-выставка. Интерактивная презентация

Раздел 3. Бумажная перекладка (7 часов)					
9.	Анимация в технике «Бумажная перекладка»	1	1		Презентация/ Интерактивная презентация
10.	История на бумаге. Придумываем сюжет мультфильма в технике «Бумажная перекладка»	1		1	Творческая работа/ онлайн видео-занятие
11.	Подготовка героев и декораций для мультфильма	2		2	Совместная творческая работа / Онлайн видео-занятие
12.	Съемка и монтаж мультфильма Просмотр и обсуждение готового мультфильма	3		3	Презентация. /Интерактивная презентация
Раздел 4. Пластилиновая анимация (13 часов)					
13.	Российские пластилиновые мультфильмы.	1	1		Презентация/ Интерактивная презентация
14.	Анимация в технике «Пластилиновая перекладка»	1	1		Презентация/ Интерактивная презентация
15.	Придумаем сюжет мультфильма в технике «Пластилиновая перекладка» на тему «В цирке»	1		1	Творческая работа / онлайн видео-занятие
16.	Подготовка героев и декораций для мультфильма	2		2	Совместная творческая работа / Онлайн видео-занятие
17.	Съемка и монтаж мультфильма Просмотр и обсуждение готового мультфильма	2	1	1	Презентация /Интерактивная презентация
18.	Объемная пластилиновая анимация	1	1		Презентация/ Интерактивная презентация
19.	Придумываем сюжет мультфильма в технике «Объемная пластилиновая анимация»	1		1	Творческая работа / онлайн видео-занятие
20.	Лепим героев и	2		2	Совместная творческая

	декорации				работа / Онлайн видеозанятие
21	Съемка и монтаж мультильма Просмотр и обсуждение готового мультильма	2	1	1	Презентация /Интерактивная презентация
Раздел 5. Пиксиляция (5 часов)					
22	Что такое пиксиляция (стоп-моушен)?	1	1		Презентация /Интерактивная презентация
23	Придумаем замысел. Готовим костюмы и декорации	1		1	Совместная творческая работа / Онлайн видеозанятие
24	Съемка и монтаж фильма	1		1	Совместная творческая работа / Онлайн видеозанятие
25	Просмотр и обсуждение фильма	1		1	Презентация /Интерактивная презентация
26	Мультфестиваль. Премьера!	1			Итоговый контроль Презентация готовых мультильмов/ Интерактивная презентация
	Итого	36ч.	9,5ч.	26,5ч.	

Содержание учебного плана дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Мультишки»

Модуль1. «Мультишки». 36 часов

Раздел 1. Путешествие в мир мультипликации (4 ч.)

Тема 1. Вводное занятие.

Теория: (Очно/дистанционно) Анимация! Что это значит?!

Практика: (Очно/дистанционно) Анкетирование, тестирование. Игры на знакомство, творческую активность, коллективную работу.

Тема 2. Путешествие в Мультландию. История российской мультипликации.

Теория: (Очно/дистанционно) Исторический экскурс «Волшебный мир мультипликации». Знакомство с историей российской мультипликации.

Практика: (Очно/дистанционно) Викторина «Любимые мультики»

Тема 3. Профессии в мультипликации.

Теория:(Очно/дистанционно)Профессии в мультипликации: сценарист, режиссер, оператор, художник, мультипликатор, звукорежиссер.

Практика: (Очно/дистанционно) Ролевая игра «На съемочной площадке». Игра-викторина «Угадай профессию»

Тема 4. Виды мультфильмов. Этапы создания мультфильмов.

Теория: (Очно/дистанционно) Основные виды мультипликации, техники создания. Этапы создания мультфильмов.

Практика: (Очно/дистанционно) Просмотр и анализ мультипикационных фильмов (созданных в различных техниках), определение техники, сюжетной линии с помощью педагога.

Раздел 2. Рисованная мультипликация (7ч.)**Тема 1. Создание рисованных мультфильмов. «Мультик в кармане»**

Теория: (Очно/дистанционно) Знакомство с историей российской рисованной мультипликации. Первые русские мультфильмы, технология их создания. Современные мультипикационные проекты.

Практика: (Очно/дистанционно) Учимся делать мультик на блокноте

Тема 2. Разработка сюжета рисованного мультфильма «Россия – Родина моя»

Теория: (Очно/дистанционно) Беседа «Моя Родина - Россия». Символы России.

Практика: (Очно/дистанционно) Разработка сюжета мультфильма «Россия – Родина моя».

Тема 3 Мы-художники. Подготовка кадров для мульфильма

Практика: (Очно/дистанционно) Подготовка (рисование) персонажей и декораций.

Тема 4. Съемка и монтаж мультфильма «Россия – Родина моя»

Теория: (Очно/дистанционно) Как работать с фотоаппаратом. Знакомство с компьютерной программой для монтажа мультфильма

Практика: (Очно/дистанционно) Монтаж мультфильма. Просмотр и обсуждение готового мультфильма

Раздел 3. Бумажная перекладка (7 ч.)**Тема 1. Анимация в технике «Бумажная перекладка»**

Теория: (Очно/дистанционно) Знакомство с техникой «бумажная перекладка».

Практика: (Очно/дистанционно) Просмотр мультфильмов-перекладок.

Тема 2. История на бумаге. Придумываем сюжет мультфильма в технике «Бумажная перекладка»

Практика: (Очно/дистанционно) Разработка сюжета мультфильма в технике бумажная перекладка

Тема 3. Подготовка героев и декораций для мультфильма

Практика: (Очно/дистанционно) Подготовка персонажей и декораций мультфильма

Тема 4. Съемка и монтаж мультфильма

Практика: (Очно/дистанционно) Съемка перекладного мультфильма, монтаж. Просмотр и обсуждение готового мультфильма. Разбор анимации.

Раздел 4. Пластилиновая анимация (13 ч.)**Тема 1. Российские пластилиновые мультфильмы.**

Теория: (Очно/дистанционно) История создания первого пластилинового мультфильма в России.

Практика: (Очно/дистанционно) Просмотр советских и российских пластилиновых мультфильмов.

Тема 2. Анимация в технике «Пластилиновая перекладка»

Теория: (Очно/дистанционно) Пластилиновая перекладка. «Как двигаются пластилиновые герои?»

Тема 3. Придумаем сюжет мультфильма в технике «Пластилиновая перекладка» на тему «В цирке»

Практика: Викторина «Артисты цирка». Разработка сюжета мультфильма в технике «Пластилиновая перекладка» на тему «В цирке»

Тема 4. Подготовка героев и декораций для мультфильма

Практика: (Очно/дистанционно). Эскиз персонажей и декораций к мультфильму. Лепка персонажей и декораций.

Тема 5. Съемка и монтаж мультфильма

Практика: (Очно/дистанционно) Съемка перекладного мультфильма «В цирке», монтаж. Просмотр и обсуждение готового мультфильма. Разбор анимации.

Тема 6. Объемная пластилиновая анимация

Теория: (Очно/дистанционно) Техника создания объемной пластилиновой анимации. Виртуальное путешествие в мастерскую пластилиновой анимации.

Тема 7. Придумываем сюжет мультфильма в технике «Объемная пластилиновая анимация»

Практика:(Очно/дистанционно) Разработка сюжета мультфильма в технике «Объемная пластилиновая анимация»

Тема 8. Лепим героев и декорации

Практика:(Очно/дистанционно) Лепка героев и декораций к разработанному сюжету

Тема 9. Съемка и монтаж мультфильма

Теория: (Очно/дистанционно) Знакомство с особенностями съемки объемных героев.

Практика:(Очно/дистанционно) Съемка объемного пластилинового мультфильма, монтаж. Просмотр и обсуждение готового мультфильма. Разбор анимации.

Раздел 5. Пиксиляция (5 ч.)

Тема 1. Что такое пиксиляция (стоп-моушен)?

Теория: (Очно/дистанционно) Что такое пиксиляция? Виртуальная экскурсия в мастерскую анимации в технике «пиксиляция»

Тема 2. Придумаем замысел. Готовим костюмы и декорации

Практика: (Очно/дистанционно) Игра «Большая коробка». Придумываем замысел фильма в технике «пиксиляция». Подготовка декорация и костюмов.

Тема 3. Съемка и монтаж фильма.

Практика:(Очно/дистанционно) Игра «Мы мультишные герои». Съемка фильма в технике «Пиксиляция». Монтаж и озвучивание фильма

Тема 4. Просмотр и обсуждение фильма

Практика:(Очно/дистанционно) Просмотр и обсуждение готового фильма. Разбор анимации.

Тема 5. Отчет за год

Практика:(Очно/дистанционно) Презентация готовых мульфильмов.

1.5 Формы контроля и их периодичность.

Формами подведения итогов усвоения дополнительной общеобразовательной программы «Мультишки» являются входной, текущий, промежуточный и итоговый контроль.

Входной контроль: проверка знаний обучающихся на начальном этапе освоения программы. Проводится в начале курса в форме тестирования.

Текущий контроль: отслеживание активности обучающихся в ходе выполнения практических работ.

Промежуточный контроль проводится в конце первого полугодия в форме презентации мульфильма.

Итоговый контроль проводится в конце курса в форме защиты проектов и участия детей в конкурсах.

Формами предъявления и демонстрации образовательных результатов по программе являются данные журнала посещаемости объединения и выставка видеороликов на сайте ОУ

Раздел №2 «Комплекс организационно-педагогических условий»

2.1. Методическое обеспечение

Образовательный процесс по дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программе «Мультишки» реализуется в очной форме с использованием электронных (дистанционных) технологий.

Программа направлена на привлечение учащихся к изготовлению мульфильмов в различных техниках, рассчитана на ознакомление обучающихся с различными видами анимации, получения необходимых умений и навыков. Она носит выраженный деятельностный характер, создает возможность активного практического погружения детей в творческую деятельность.

Программа состоит из 5-и разделов, каждый из которых нацелен на решение определённых задач.

1. Раздел «Путешествие в мир мультипликации» знакомит учащихся с историей развития российской мультипликации, узнают о роли оператора, сценариста, режиссера мультипликатора (аниматора), художника, актера и композитора в создании мульфильма

2. Раздел «Рисованная мультипликация» знакомит с историей российской рисованной мультипликации, с первыми русскими мульфильмами, с технологией их создания. Предполагает обучение детей основам создания

героев и декораций мультильма, получению знаний, умений и навыков по созданию рисованного мультильма.

- 3. Раздел «Бумажная перекладка»** знакомит обучающихся с мультипликационной техникой «бумажная перекладка», развивает умения обращения с фотокамерой, компьютерной программой Windows Movie Maker
- 4. Раздел «Пластилиновая анимация»** знакомит с историей создания первого пластилинового мультильма в России. Развивает творчество, мелкую моторику рук, пространственное мышление, понятие о цвете, форме предметов при изготовлении пластилиновых персонажей.
- 5. Раздел «Пиксиляция»** Обучающиеся узнают, что такое пиксиляция (стоп-моушен)? Направлен на формирование практических и творческих навыков по созданию готового фильма в технике «Пиксиляция».

Формы организации образовательного процесса подбираются с учетом цели и задач, специфики содержания данной образовательной программы и возраста обучающихся. Используемые групповая, индивидуальная, индивидуально-групповая, электронная (дистанционная) формы.

Формы взаимодействия субъектов образовательного процесса в случае электронного обучения с применением дистанционных технологий предусматривается взаимодействие с педагогом, обучающимися, родителями – помощниками в техническом обеспечении образовательного процесса

Формы проведения занятий – это беседа, практикум, ролевая игра, защита презентаций, конкурс и др.

При реализации программы используются различные методы обучения: словесные: рассказ, объяснение нового материала;

наглядные: показ, демонстрация оборудования;

практические: создание героев и декораций, создание мультильмов;

игровые: ролевые игры, викторины, конкурсы.

Приемы обучения обучающихся - это создание ситуации успеха, использование дифференцированного и индивидуального подходов, возможность поделиться своими достижениями и успехами, составление творческих рассказов, выставка, творческая мастерская

Педагогические технологии, используемые в представлении программного материала

Наименование технологии, методик	Характеристика технологий в рамках образовательной программы
Технология группового обучения	С помощью групповой технологии учебная группа решает и выполняет конкретные задачи таким образом, что виден вклад каждого обучающегося.
Технология проектной и исследовательской деятельности и выдвижение образовательных инициатив	Технология способствует приобретению позитивного проектирования и пробных поисковых действий: выдвижение образовательных инициатив, их осуществление путем привлечения не только своего жизненного опыта и

	имеющихся знаний, но и разных способов соорганизации (учитель – ученик, ученик – ученик, ученик – родители) Обеспечивает личностную мотивационную включенность каждого обучающегося, что значительно повышает результативность обучения по программе, т.к. каждый может попробовать себя в роли художника,
Игровая технология	
Здоровьесберегающая технология	режиссера, звукооператора, сценариста и т.д. Благодаря этим технологиям обучающиеся учатся жить вместе и эффективно взаимодействовать. Они способствуют активному участию самого обучающегося в освоении культуры человеческих отношений, в формировании опыта здоровьесбережения, который приобретается через постепенное расширение сферы общения и деятельности ребёнка, становления самосознания и активной жизненной позиции на основе воспитания и самовоспитания, формирования ответственности за свое здоровье, жизнь и здоровье
Сетевая технология. Дистанционное обучение	своих товарищей. Способствует созданию условий для свободного доступа к информационным ресурсам и получения качественного образования с помощью дистанционного обучения.

2.2 Условия реализации программы

Материально-техническое обеспечение программы: Занятия проходят в классе Центра образования цифрового и гуманитарного профилей «Точка роста», который оснащен техническими средствами для реализации программы: размер кабинета №19б – 26 кв.м., 13 парт, 25 стульев; компьютер, мультимедийная доска, <https://skypeach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/>

Для обучения используются:

№п/п	Название	Количество
1.	Фотоаппарат	
2.	Штатив для фотоаппарата	1
3.	Компьютер	1
4.	Проектор	1
5.	Ножницы	10
6.	Маркеры	10
7.	Гуашь	10
8.	Цветная бумага	10
9.	Цветные карандаши	10
10.	Фломастеры	10
11.	Принтер	1
12.	Сканер	1
13.	Пластилин	10
	Программное обеспечение	
1.	WindowsMovieMaker,	
2.	MicrosoftPowerPoint	

Информационное обеспечение: сайт школы МОУ «СОШ №2 г.Ершова» (<http://shkola-ershov.ucoz.net/>)

Электронная почта учителя Осиной Е.В.osina_69@mail.ru

Цифровая образовательная платформа Дневник.ру<https://dnevnik.ru/teachers>

Электронные образовательные ресурсы:

Уроки анимации для детей [Электронный ресурс] Режим доступа <http://studio-molino.ru/p0041.htm> -26.08.2016

История российской

мультипликации

<https://yandex.ru//историяроссийскоймульттипликации>

Дидактические материалы: календарный график, методическая литература для педагогов дополнительного образования и обучающихся, компьютерные презентации, видеоматериалы, практические работы, мультимедийный проектор, экран, компьютер с выходом в Интернет.

Кадровое обеспечение: Реализацию дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы осуществляет педагог со средним специальным образованием, с первой квалификационной категорией и соответствующей программе подготовкой.

2.3. Календарный учебный график дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Мультишки»

№ п/п	месяц	число	Время проведения занятия	Форма занятия	Кол-во часов	Тема занятия	Место проведения	Форма аттестации/контроля
-------	-------	-------	--------------------------	---------------	--------------	--------------	------------------	---------------------------

Модуль 1. «Мультишки» 36 часов

Раздел 1. Путешествие в мир мультипликации (4 часа)

1				Комбинированное занятие. Занятие практикум. Неаудиторная/дистанционная	1	Вводное занятие. Беседа по ТБ. Входной контроль	Кабинет №19Б https://skypeach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatiij/	Игра-викторина / интерактивная игра
2				Комбинированное занятие. Занятие	1	Путешествие в Мультландию. История	Кабинет №19Б https://skypeach.ru/2019/01	Ролевая игра «На съемочной площадке»/

				практикум. Неаудитор ная/дистан ционная		российской мультипика ции.	<a href="/14/zoom-
platforma-
dlya-
provedeniya-
onlajn-
zanyatij/">/14/zoom- platforma- dlya- provedeniya- onlajn- zanyatij/	интерактивна я игра
3				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Профессии в мультипика ции.	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Игра- викторина/ интерактивна я игра
4				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Виды мультифильм ов. Этапы создания мультифильм ов	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Игра- викторина / интерактивна я игра

Раздел 2. Рисованная мультипликация (7 часов)

5				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Создание рисованных мультифильм ов. «Мультик в кармане»	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация. Творческая работа/Интер активная презентация
6				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Разработка сюжета рисованного мультифильм а «Россия – Родина моя»	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Творческая работа/ Онлайн- выставка
7				Комбиниро ванное занятие. Занятие	2	Мы- художники. Подготовка кадров для	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01	Самостоятель ная творческая работа

				практикум. Неаудитор ная/дистан ционная		мульфильма	/14/zoom- platforma- dlya- provedeniya- onlajn- zanyatiij/	/Онлайн- выставка
8				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	2	Снимаем и озвучиваем мультфильм «Россия – Родина моя»	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom- platforma- dlya- provedeniya- onlajn- zanyatiij/	Творческая работа /Онлайн- выставка
9				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Просмотр и обсуждение готового мультфильм а	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom- platforma- dlya- provedeniya- onlajn- zanyatiij/	Презентация /Интерактивн ая презентация

Раздел 3. Бумажная перекладка (7 часов)

10				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Анимация в технике «Бумажная перекладка»	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom- platforma- dlya- provedeniya- onlajn- zanyatiij/	Презентация/ Интерактивна я презентация
11				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	История на бумаге. Придумывае м сюжет мультфильм а в технике «Бумажная перекладка»	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom- platforma- dlya- provedeniya- onlajn- zanyatiij/	Творческая работа / онлайн видеозанятие
12				Комбиниро ванное занятие. Занятие	2	Подготовка героев и декораций для	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom- platforma- dlya- provedeniya- onlajn- zanyatiij/	Совместная творческая работа / Онлайн

				практикум. Неаудитор ная/дистан ционная		мультиль м а	<a href="/14/zoom-
platforma-
dlya-
provedeniya-
onlajn-
zanyatij/">/14/zoom- platforma- dlya- provedeniya- onlajn- zanyatij/	видео-занятие
13				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	2	Съемка и монтаж мультиль м а	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация /Интерактивн ая презентация
14				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Просмотр и обсуждение готового мультиль м а	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация /Интерактивн ая презентация

Раздел 4. Пластилиновая анимация (13 часов)

15				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Российские пластилинов ые мультиль мы.	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация/ Интерактивна я презентация
16				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Анимация в технике «Пластилин овая перекладка»	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация/ Интерактивна я презентация
17				Комбиниро ванное занятие.	1	Придумаем сюжет мультиль м а	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Творческая работа /онлайн видеозанятие

				Занятие практикум. Неаудитор ная/дистанционная		а в технике «Пластилиновая перекладка» на тему «В цирке»	ch.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	занятие
18				Комбинированное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистанционная	2	Подготовка героев и декораций для мультфильма	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Совместная творческая работа / Онлайн видео-занятие
19				Комбинированное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистанционная	1	Съемка и монтаж мультфильма	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация /Интерактивная презентация
20				Комбинированное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистанционная	1	Просмотр и обсуждение готового мультфильма	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация /Интерактивная презентация
21				Комбинированное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистанционная	1	Объемная пластилиновая анимация	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация/ Интерактивная презентация
22				Комбинированное занятие. Занятие практикум.	1	Придумываем сюжет мультфильма в технике «Объемная	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-	Творческая работа / онлайн видео-занятие

				Неаудитор ная/дистан ционная		пластилинов ая анимация»	platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	
23				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	2	Лепим героев и декорации	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Совместная творческая работа / Онлайн видео-занятие
24				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Съемка и монтаж мультфильма	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация /Интерактивн ая презентация
25				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Просмотр и обсуждение готового мультфильма	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация /Интерактивн ая презентация

Раздел 5. Пиксиляция (4 часа)

26				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Что такое пиксиляция (стоп-моушен)?	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация /Интерактивн ая презентация
27				Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум.	1	Придумаем замысел. Готовим костюмы и декорации	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-	Совместная творческая работа / Онлайн видео-занятие

			Неаудитор ная/дистан ционная			platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	
28			Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Съемка и монтаж фильма	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Совместная творческая работа / Онлайн видео-занятие
29			Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Просмотр и обсуждение фильма	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация /Интерактивн ая презентация

Раздел 6 «Отчет за год»

30			Комбиниро ванное занятие. Занятие практикум. Неаудитор ная/дистан ционная	1	Мультфести валь. Премьера!	Кабинет №19Б https://skyteach.ru/2019/01/14/zoom-platforma-dlya-provedeniya-onlajn-zanyatij/	Презентация готовых мультильмов/ Интерактивна я презентация
----	--	--	---	---	----------------------------	---	---

2.4. Оценочные материалы

Критерии оценки предметных результатов по разделам (темам) и планируемых оцениваемых параметров метапредметных и личностных результатов дополнительной общеобразовательной общеразвивающей программы «Мультишки» в рамках текущего контроля, промежуточной/ итоговой аттестации обучающихся.

Показатели (оцениваемые параметры)	Степень выраженности оцениваемого качества	Число баллов	Методы диагностики
Образовательные результаты			
Теоретические знания по разделам/темам учебно-тематического плана программы	овладел менее чем $\frac{1}{2}$ объема знаний, предусмотренных программой объем усвоенных знаний составляет более $\frac{1}{2}$	1 2	Наблюдение, тестирование

	освоил практически весь объем знаний, предусмотренных программой за конкретный период	3	
Практические умения и навыки, предусмотренные программой	овладел менее чем $\frac{1}{2}$ предусмотренных умений и навыков объем усвоенных умений и навыков составляет более $\frac{1}{2}$ овладел умениями и навыками, предусмотренными программой за конкретный период	1 2 3	Наблюдение, творческая работы
Личностные результаты			
Сформированность активности, организаторских способностей	малоактивен, наблюдает за деятельностью других, забывает выполнить задание; результативность невысокая активен, проявляет стойкий познавательный интерес, трудолюбив, добивается хороших результатов активен, проявляет стойкий познавательный интерес, добивается выдающихся результатов, инициативен, организует деятельность других	1 2 3	Наблюдение
Сформированность коммуникативных навыков, коллективизма	поддерживает контакты избирательно, чаще работает индивидуально, публично не выступает вступает и поддерживает контакты, не вступает в конфликты, дружелюбен со всеми, по инициативе или группе выступает перед аудиторией вступает и поддерживает контакты, разрешает конфликты, дружелюбен со всеми, инициативен, по собственному желанию успешно выступает перед аудиторией	1 2 3	Наблюдение
Сформированность ответственности, самостоятельности, дисциплинированности	неохотно выполняет поручения, начинает работу, но часто не доводит ее до конца, справляется с поручениями, соблюдает правила поведения только при наличии контроля и требовательности преподавателя выполняет поручения охотно, ответственно, хорошо ведет себя независимо от наличия или отсутствия контроля, но не требует этого	1 2	Наблюдение

	<p>от других</p> <p>выполняет поручения охотно, ответственно, часто по собственному желанию, может привлечь других, всегда дисциплинирован, везде соблюдает правила поведения, требует того же от других</p>	3	
Сформированность креативности, склонности к самостоятельному творчеству, исследовательско-проектной деятельности	<p>Может работать в проектно-исследовательской группе при постоянной поддержке и контроле.</p> <p>Способен принимать творческие решения, но в основном использует традиционные способы</p> <p>Может разработать свой творческий проект с помощью педагога.</p> <p>Способен на творческие решения, но в основном использует традиционные способы</p> <p>Высокий творческий потенциал. Самостоятельно выполняет работы. Является разработчиком творческих проектов. Находит нестандартные решения, новые способы выполнения заданий</p>	1 2 3	Наблюдение

Метапредметные результаты

Понимать и принимать учебную задачу, сформулированную учителем	<p>Овладел менее чем $\frac{1}{2}$ объема задач, предусмотренных программой</p> <p>Объем усвоенных задач составляет более $\frac{1}{2}$</p> <p>Демонстрирует полное понимание, предусмотренных программой задач за конкретный период</p>	1 2 3	Наблюдение
--	--	-------------	------------

«Анкета на мотивацию»

Дорогой друг, ты записался на кружок «Мультишки».

Для начала просим тебя заполнить анкету.

1. Я хочу посещать кружок, чтобы:

- 1) научиться чему-нибудь полезному;
- 2) найти себе друзей;
- 3) развить свои способности;
- 4) заниматься любимым делом;
- 5) узнать, на что я способен;
- 6) весело провести время.

2. Дома в свободное время мне больше всего нравится заниматься

3. Когда я думаю, о предстоящих занятиях я испытываю чувство:

- 1) радости
- 2) скуки
- 3) тревоги
- 4) нетерпения (скорей бы занятия закончились)

4. Больше всего я боюсь, что

5. Кем ты хочешь работать, когда вырастешь?

Тестирование (начало года)

Фамилия _____ Имя_____ Отчество_____ Возраст_____

1. В каком мультфильме персонаж напевал песенку: «Кто ходит в гости по утрам, тот поступает мудро!»?

1) Чебурашка и крокодил

Гена 2) Винни-Пух

3) Приключения Домовёнка

2. Какую фразу произносил кот Леопольд, обращаясь к мышам в мультфильме 1) «Приключения кота Леопольда»?

2) Ребята, хватит шалить!

3) Ребята, давайте жить дружно! 4) Ну погодите!

3. Как звали персонажа из рассказа Н. Н. Носова, который мечтал слетать на Луну? 1) Скуби - Ду

2) Незнайка

3) Питер

Пен 4. Том

и ...? 1)

Мери

2)

Джерри 3)

Гэрри

5. Какая героиня мультфильма потеряла хрустальную туфельку? 1) Рапунzel

2) Золушка

3) Снежная королева

6. Как называется мультфильм про сильных молодцев? 1) Шрэк
2) Три богатыря 3)
Вверх!
7. Какую песенку пел Гена в свой день рождения? 1) Голубой вагон
2) Пусть бегут неуклюже 3) Улыбка

Опрос (конец года)

- 1) Какие техники в мультипликации Вы знаете? 2) Объясните принцип техники перекладки?
- 3) Какие студии мультипликации Вы знаете? 4) Пиксиляция — это ...?
- 5) Этапы создания мультфильма?
- 6) Какие мультфильмы, созданные в пластилиновой анимации, вы знаете ? 7) Нравится ли вам профессия мультипликатора?
- 8) Техника мультипликации — рисованная анимация. Принцип? 9) В какой технике вам нравится больше всего работать?

2.5. Список литературы

Для педагога:

1. Анофриков П.И. Принцип работы детской студии мультипликации. Учебное пособие. Детская киностудия «Поиск» / П.И. Ануфриков. – Новосибирск, 2008г. – 223с.
2. Казакова Р.Г., Ж.В. Мацкевич «Смотрим и рисуем мультфильмы»/ Методическое пособие, Москва 2013г.- 128с.
3. Красный Ю.Е. Мультфильм руками детей / Ю.Е. Красный, Л.И.Курдюкова. – М, 2007г. – 174 с.
4. Курчевский В. Быль и сказка о карандашах и красках. – М., 2013. – 149 с.
5. Маэстри Дж. Секреты анимации персонажей. СПб: Питер, 2002 – 224 с.
7. Методическое пособие для начинающих мультипликаторов. Детская киностудия «Поиск»/Велинский Д.В.. - Новосибирск, 2011 г. – 41 с.
8. Смыковская Т.К., Калякина И.И. MicrosoftPowerPoint: серия «Первые шаги по информатике», учебно-методическое пособие – Волгоград, 2002г. - 216с.

Для обучающихся:

1. Запаренко В. «Как рисовать мультики»// Спб.: Издательство «Фордевинд»2011г. - 128 с.
2. Ривина Е., Матвеева О. Праздник мультипликации//Обруч.–2001.-145с.-№2
3. Эрикссон Э. Оживляй-ка поживей! /Шведский канал Учебного Вещания АБ2003.-79с.

Электронные ресурсы:

1. Интерактивная игра «Наши любимые мультики»
<https://nsportal.ru/shkola/muzyka/library/2016/09/13/interaktivnaya-igra-nashi-lyubimye-multfilmy-dlya-sredney-starshey>

2. История мультипликации. Первые мультфильмы.
<https://www.youtube.com/watch?v=qKLFSHCELc0>
3. Как создаются мультфильмы и анимация. Где учат на мультипликаторов.
<https://www.youtube.com/watch?v=3Hy9Rz3JrYU>
4. Краткая история советских и российских мультфильмов.
<https://www.youtube.com/watch?v=E0qbcPyUnXI>
5. Развлекательные тесты по мультфильмам онлайн
<https://onlinetestpad.com/ru/tests/entertaining/cartoon>

ПРОШИУРОВАНО в

ПРОЧИУРОВАНО

45 листов

Директор МОУ «СОШ №2 г. Ершова

Саратовской области

нач.Героя Советского Союза Зуева М.А.^о

(Ю.А. Ткаченко)

